

Indicazioni Generali del regolamento “Torneo di Beneficenza Amici di Armando”

| CATEGORIA | ESORDIENTI 1999 | ESORDIENTI 2000 | PULCINI 2001 | PULCINI 2002 | PULCINI 2003 | PICCOLI AMICI 2004 | PICCOLI AMICI 2005/06 |
|--------------------------------|--|---|--|--|--|--|---------------------------------------|
| GIRONI | N° 4 | N° 5 | N° 6 | N° 8 | N° 8 | N° 6 | N° 3 |
| NUMERO GIOCATORI | 5>5 | 5>5 | 6>6 | 6>6 | 5>5 | 5>5 | 5>5 |
| RIMESSA LATERALE | MANI | MANI | MANI | MANI | MANI | MANI | MANI |
| SOSTITUZIONI | LIBERE | LIBERE | LIBERE | LIBERE | LIBERE | LIBERE | LIBERE |
| RINVIO DEL PORTIERE | MANI | MANI | MANI | MANI | MANI | LIBERO | LIBERO |
| RETROPASSAGGIO | PIEDI | PIEDI | MANI | MANI | MANI | MANI | MANI |
| TEMPI DI GIOCO | 2 X 15 MINUTI | 2 X 15 MINUTI | 2 X 15 MINUTI | 2 X 15 MINUTI | 2 X 15 MINUTI | 2 X 12.30 | 2 X 12.30 |
| RIGORI | SI | SI | NO | NO | NO | NO | NO |
| PUNIZIONI | INDIRETTE | INDIRETTE | INDIRETTE | INDIRETTE | INDIRETTE | DIRETTE | DIRETTE |
| PUNTI | 3 VINTA 1 PARI 0 PERSA | 3 VINTA 1 PARI 0 PERSA | 3 VINTA 1 PARI 0 PERSA | 3 VINTA 1 PARI 0 PERSA | 3 VINTA 1 PARI 0 PERSA | 3 VINTA 1 PARI 0 PERSA | 3 VINTA 1 PARI 0 PERSA |
| QUALIFICAZIONI | LA PRIMA DEL GIRONE ALLE SEMIFINALI | LA PRIMA DEL GIRONE ALLE SEMIFINALI + SECONDA GIRONE “E” | LA PRIMA DEL GIRONE ALLE SEMIFINALI | LA PRIMA DEL GIRONE ALLE SEMIFINALI + MIGLIOR SECONDA | LA PRIMA DEL GIRONE ALLE SEMIFINALI + MIGLIOR SECONDA | LA PRIMA DEL GIRONE ALLE SEMIFINALI | LA PRIMA DEL GIRONE ALLA FINALE |
| SEMIFINALI | ELIMINAZIONE DIRETTA. IN CASO DI PARITA’ RIGORI. | 2 GIRONI DA 3 SQUADRE PASSA LA PRIMA DI OGNI GIRONE | 2 GIRONI DA 3 SQUADRE . PASSA LA PRIMA DI OGNI GIRONE E LA MIGLIOR SECONDA | 3GIRONI DA 3 SQUADRE . PASSA LA PRIMA DI OGNI GIRONE | 3 GIRONI DA 3 SQUADRE . PASSA LA PRIMA DI OGNI GIRONE | 2 GIRONI DA 3 SQUADRE . PASSA LA PRIMA DI OGNI GIRONE E LA MIGLIOR SECONDA | |
| FINALI | SECCA, IN CASO DI PARI: RIGORI | SECCA, IN CASO DI PARI: RIGORI | GIRONI A 3 10’ X PARTITA | GIRONI A 3 10’ X PARTITA | GIRONI A 3 10’ X PARTITA | GIRONI A 3 10’ X PARTITA | GIRONI A 3 10’X PARTITA |
| ARBITRI | SI | SI | AUTOARBITR. | AUTOARBITR. | AUTOARBITR. | AUTOARBITR. | AUTOARBIT. |

IN CASO DI SQUADRE A PARI PUNTI SI GUARDA: * SCONTRO DIRETTO (SOLO X LA CATEGORIA ESORDIENTI),* MAGGIOR NUMERO DI RETI SEGNATE NELLE GARE INTERESSATE, * MINOR NUMERO DI RETI SUBITE NELLE GARE INTERESSATE,* SORTEGGIO.

Le partite saranno arbitrate in autonomia dai bambini come nelle nuove indicazioni federali sull’autoarbitraggio, i due istruttori trattandosi in primis di EDUCATORI fungeranno da tutor nei casi di indecisione da parte dei bambini. (CATEGORIA PULCINI E PICCOLI AMICI)

**CAMPI DI GIOCO : PALAZZETTO “ L. MARABINI “ VIALE DELL’APPENNINO SAN MARTINO IN STRADA - FORLI’
CENTRO SPORTIVO “ N. TREOSSI “ VIA PIGAFETTA VECCHIAZZANO – FORLI’**